



## Flint Animal 2D Round

(Outdoor – Indoor)

El objetivo es ampliar la oferta de tiradas IFAA y fomentar así el tiro de campo mediante la adaptación de una de las rondas más versátiles del reglamento recogido en el Book of Rules de la IFAA.

Al tiempo ahondamos en el espíritu de “familia de Arqueros” de la IFAA y el de “Deporte para todos” de TAFISA presentando una ronda de competición de Tiro con Arco en Campo asequible para todas las divisiones y edades que al poder organizarse tanto en Pabellones de tiro **indoor** como en instalaciones de campo de **Tiro con Arco en línea al aire libre** y por tanto es una ronda accesible a todo arquero.

Utilizando las mismas normas de la ronda Flint, con las mismas distancias y condicionantes, pero utilizar como papel de diana para competición las dianas de animales 2D que tengan tres zonas de puntaje.

También se presenta el problema de que para que todos los arqueros tiren en las mismas condiciones, los papeles de diana habría de ser iguales en todos los parapetos.

De esta forma intentamos hacer la tirada lo más parecida a la FLINT de modo que puedan ser homologadas las puntuaciones.

El objetivo es probar esta nueva ronda, ver su viabilidad y aceptación y posteriormente presentarla a IFAA Internacional para su homologación y si procede su posterior inclusión en el Book of Rules.

Las puntuaciones obtenidas en estas tiradas serán de ámbito solo Nacional de la Asociación Arco Libre (IFAA-SPAIN) y se incluirán en las scorecards electrónicas las obtenidas en competiciones oficiales (aprobadas por AAL).



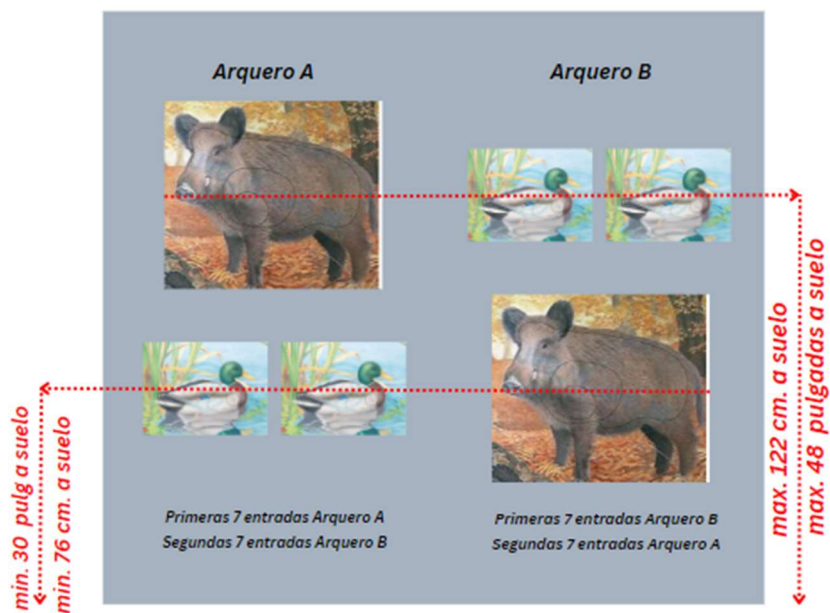
## Normativa para tiradas AAL (IFAA-SPAIN) FLINT ANIMAL 2D

### Reglas específicas para rondas de tiro FLINT (indoor y outdoor)

1. Las normas de la Flint Animal 2D seguirán las de la ronda Flint Indoor recogida en el Artículo V de las Sport By-Laws del Book of rules de la IFAA de 2022
2. Una ronda FLINT ANIMAL 2D estará formada por dos unidades estándar. (Total 56 flechas)
3. Una unidad estándar estará formada por 7 entradas de 4 flechas cada una. (Total 28 flechas)
4. Deberá establecerse un descanso de 15 minutos entre las dos unidades estándar
5. Las distancias y el orden de tiro de las mismas seguirán el esquema de la **figura 1**.
6. Los papeles de diana han de ser iguales en todas las dianas para que todos los arqueros tiren las mismas oportunidades.
7. Se dispondrán dos calles por diana, repitiéndose, pero invertida la disposición de dianas.
8. Las primeras 7 entradas (primera unidad) tirarán: Arquero A carril izquierdo y Arquero B, carril derecho
9. Las segundas 7 entradas (segunda unidad) cambiarán de calle tirando el Arquero B en carril izquierdo y Arquero A en carril derecho
10. Los arqueros Cub tirarán siempre a diana de Grupo 1
11. Los arqueros Senior, Veteranos, Adultos, Joven Adulto (YA) y Junior tirarán las cuatro flechas de cada entrada a dianas:
  - a. Grupo 2 (G-2) en las distancias largas (30-25-20 yardas) y en la séptima entrada Walk-up (avanzando)
  - b. Grupo (3 o 4) en las distancias cortas (15-10 yardas y 20 pies)
12. En las dianas G3-4 se dispondrán 2 papeles de diana por carril y el arquero deberá tirar dos flechas a cada una de ellas. Si impactan más de dos flechas del mismo arquero en la misma diana G-3-4, solo tantearán las dos flechas de menor puntuación.
13. El tanteo será:
  - a. Muerto (Kill) ----- 5 puntos
  - b. Vital ----- 3 puntos
  - c. Herido (Wound)--- 1 punto

## Normativa para tiradas AAL (IFAA-SPAIN) FLINT ANIMAL 2D

Figura 1, ejemplo de disposición de dianas y orden de tiro



Papel de diana ANIMAL 2D con 3 zonas de puntuación:								
Tamaño papel		Tamaño papel	Muerto 5 puntos	VITAL 3 puntos	Herido 1 punto			
S-V-A-YA-Junior	Número Dianas	Cub	Número Dianas	Número posiciones	Secuencia de tiro	Distancia Posiciones		
G-2	1	G-1	1	1	1	25 yardas	22.86 m	
G-3/4	2	G-1	1	1	2	20 pies	6.09 m	
G-2	1	G-1	1	1	3	30 yardas	27.43 m	
G-3/4	2	G-1	1	1	4	15 yardas	13.71 m	
G-2	1	G-1	1	1	5	20 yardas	18.28 m	
G-3/4	2	G-1	1	1	6	10 yardas	9.14 m	
G-2	1	G-1	4	4	7	25-20-15 yardas		
Las dianas han de ser iguales en todas los parapetos.								