

Convocatoria

Valero I, rey de los abejorros, portador de la galleta de cinco picos, el que siempre paga en metálico, apóstol de la incertidumbre, hace saber que:

Se convoca a todos los arqueros de esta dimensión y de las paralelas (que tengan licencia IFAA) a la competición de tiro con arco gamificado que tendrá lugar en la finca "El Comendador", en Calzada de Calatrava, el próximo día 20 de octubre.

Se acepta cualquier modalidad de arco válido en la IFAA.

Las normas generales de la competición serán las siguientes:

1. Los arqueros participantes serán agrupados por la organización en patrullas de cuatro o cinco miembros. Cada patrulla irá acompañada por un Juez-Nigromante aportado por la organización.
2. Cada arquero portará un máximo de seis flechas al comienzo de la competición.
3. El recorrido constará de 14 propuestas. La mayoría de las cuales consistirá en dianas 2D, aunque habrá algunas 3D e incluso algunas 4D, ya que la dimensión Tiempo influirá significativamente en ellas. El recorrido se hará dos veces.
4. El turno de primer tirador en cada propuesta rotará como es habitual. El último arquero a tirar en cada prueba elegirá una carta de entre las que le ofrezca el Juez-Nigromante. Lo dispuesto en la carta se llevará a cabo en esa misma prueba a no

ser que el Juez-Nigromante no lo considere oportuno para el correcto desarrollo de la prueba.

5. Las flechas que no alcancen las dianas serán requisadas por el Juez-Nigromante. Les ocurrirá lo mismo a aquellas que los avatares de la fortuna así condenen.
6. Las flechas se pueden recuperar acertando en zona vital (arcos sin visor) o en corazón (arcos con visor).
7. El arquero que se quede sin flechas, engrosará el grupo de los No-Muertos, continuando la competición en esta categoría. Los No-Muertos pueden recuperar flechas (y por lo tanto la vida) de la forma anteriormente expuesta y a través de la Suerte.
8. Al final de la competición se repartirán trofeos a los tres mejores arqueros de cada categoría IFAA, tanto a los del grupo Supervivientes como a los del grupo No-Muertos.

Las decisiones del Juez-Nigromante serán indiscutibles e irrevocables.

Aunque no es obligatorio, se recomienda el uso de vestimenta de corte medieval para evitar el enojo de brujas o elementales del bosque.

El precio de la tirada es de 20 euros por arquero y 15 euros por acompañante. Este precio se pagará antes de la competición en euros o en su equivalente en metales preciosos. El precio incluye, aparte de la tirada, la estancia la noche del 19 de octubre en el albergue de "Los Mirones", una comida que se dará en la propia finca si el tiempo lo permite y el sorteo de maravillas adquiridas en los mejores chinos del entorno.

Si eres de los que llevan la competición en la sangre, te gusta el juego limpio y la seriedad.....**ESTE NO ES TU SITIO.**

Si te gusta la diversión, pasar el día en compañía de amigos, el campo y apuñalar a tu vecino por la espalda.....**BIENVENIDO A CASA.**

Para más información, ruegos o sobornos, ponte en contacto con Valero (637 318 013) o Carlos (637 318 013).